

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

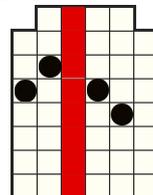
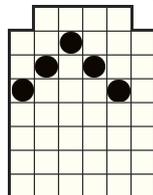
	6 - 400 5 - 200 4 - 80 3 - 40 2 - 20		6 - 75 5 - 50 4 - 40 3 - 20		6 - 40 5 - 20 4 - 10 3 - 6		6 - 30 5 - 16 4 - 10 3 - 6		6 - 25 5 - 10 4 - 8 3 - 4
	6 - 25 5 - 10 4 - 8 3 - 4		6 - 20 5 - 10 4 - 8 3 - 4		6 - 20 5 - 8 4 - 4 3 - 2		6 - 20 5 - 8 4 - 4 3 - 2		6 - 20 5 - 8 4 - 4 3 - 2

Formas de ganar



Este símbolo es el COMODÍN y sustituye a todos los símbolos salvo al de 

El símbolo WILD solo aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5 y 6. Todas las combinaciones ganadoras con un símbolo WILD se multiplican por 2x, tanto en el juego base como en las tiradas gratis.



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño. Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 7 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4, y 5 pueden tener hasta 8 símbolos. La fila superior de los rodillos 2 a 5 gira de forma independiente de izquierda a derecha. En total el número máximo de formas posibles de ganar es de 200704.



FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagarán las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se rellenan con nuevos símbolos que vienen de arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que los de la tirada inicial, antes del tumble.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

REGLAS DE LOS JUEGOS GRATIS

6x símbolo SCATTER pagan 100x la apuesta total.
5x símbolo SCATTER pagan 20x la apuesta total.
4x símbolo SCATTER pagan 10x la apuesta total.
3x símbolo SCATTER pagan 5x la apuesta total.



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos. Consiga 3 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de los rodillos para originar la RONDA DE TIRADAS GRATIS.

Antes del comienzo de la ronda, aparece una RULETA DE LA FORTUNA en la que hay dos secciones con un número de tiradas gratis y multiplicadores. La ruleta gira y premia una combinación aleatoria de tiradas gratis y multiplicador que se jugará durante la ronda. El multiplicador de premio se aplica al premio total de cada tirada gratis. Consiga 3 o más símbolos SCATTER para relanzar la función. En cada relanzamiento, la ruleta gira de nuevo y otorga un número aleatorio de tiradas gratis y un multiplicador también aleatorio, que se añadirán a los valores actuales. No hay límite al número de posibles relanzamientos. Se emplean rodillos especiales durante la función de TIRADAS GRATIS.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

Multiplicador de apuesta 25x - La posibilidad de ganar TIRADAS GRATIS se dobla naturalmente. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos.

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

COMPRAR Tiradas Gratis

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente en el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual. Cuando la función de apuesta ante 25x está habilitada, la función de COMPRA DE TIRADAS GRATIS está deshabilitada.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.
Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.
Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.50%

El RTP teórico de este juego es del 94.63 %

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.55%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones **▲** y **▼** de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.