

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

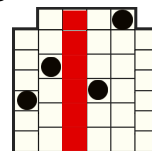
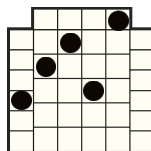
	6 - 1000 5 - 500 4 - 200 3 - 100 2 - 40 6 - 35		6 - 150 5 - 50 4 - 40 3 - 20 6 - 20		6 - 40 5 - 30 4 - 20 3 - 5 6 - 20		6 - 40 5 - 15 4 - 10 3 - 5 6 - 18		6 - 35 5 - 12 4 - 8 3 - 4 6 - 16
	5 - 12 4 - 8 3 - 4		5 - 12 4 - 5 3 - 4		5 - 10 4 - 5 3 - 3		5 - 10 4 - 5 3 - 3		5 - 8 4 - 4 3 - 2

Formas de ganar



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER y PESCADOR.

El símbolo WILD solo aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5, en la fila superior.



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.

Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 6 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4 y 5 pueden tener hasta 5 símbolos, junto con otro símbolo en la fila superior. La fila superior de los rodillos 2 a 5 giraindependientemente de izquierda a derecha. En total el número máximo de posibles vías de premio es de 46656.



FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagarán las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se rellenan con nuevos símbolos que vienen de arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que los de la tirada inicial, antes del tumble.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

SÍMBOLO DINERO



Este es el símbolo DINERO.

En cada tirada, el símbolo DINERO toma un valor monetario aleatorio.

Los símbolos de pez pagadores también son símbolos DINERO. En cada tirada, el pez toma un valor aleatorio de dinero que puede ser ganado durante la función de TIRADAS GRATIS.

En el juego base, los símbolos pescado explotan y caen normalmente. En las tiradas gratis, no explotan y tan solo caen a la parte inferior de la pantalla mientras ocurren los tumbles.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.000x la apuesta. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 4.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se pierden.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o mas símbolos SCATTER para lanzar la función de TIRADAS GRATIS.

6x SCATTER otorga 25 tiradas gratis
5x SCATTER otorga 20 tiradas gratis
4x SCATTER otorga 15 tiradas gratis
3x SCATTER otorga 10 tiradas gratis



Este es el símbolo SCATTER.

Aparece en todos los rodillos.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de los rodillos para originar la RONDA DE TIRADAS GRATIS.



Este es el símbolo PESCADOR. Aparece en todos los rodillos solo durante la ronda de tiradas gratis.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo PESCADOR recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos PESCADOR que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo PESCADOR recopilado relanzará la función, premiará con 10 tiradas gratis más y un multiplicador para la recopilación de símbolo DINERO, y todos los premios se incrementarán en 2x para el primer relanzamiento, 3x para el segundo relanzamiento y 10x para el tercer relanzamiento.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el tercer relanzamiento, la función no puede ser relanzada de nuevo.

Aleatoriamente, cuando solo hay 1 o 2 símbolos PESCADOR en pantalla sin pescado, al final de las tiradas gratis, una animación de dinamita puede hacer que aparezcan símbolos DINERO en posiciones aleatorias. También aleatoriamente, cuando solo hay 1 o 2 símbolos PESCADOR en pantalla sin pescado, al final de una tirada gratis, puede aparecer una animación de bazoka y cambiar todos los símbolos de la pantalla excepto al PESCADOR.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡



Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.
Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.
Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las forma de ganar.
Todos los premios se multiplican por la apuesta base.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos.


El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.
Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
El RTP teórico de este juego es del 95.64%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €
APUESTA MÁXIMA: 100,00 €
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.
El importe máximo de premio está limitado a 4000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 4000X la apuesta, la ronda

finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.